**Договор-инструкция участия в квесте-перфомансе Блог**

**по адресу: Алтуфьевское ш.,, 27А, стр.1, организатор ИП Гальперин А.М.**

​**1. Общие правила.**

1.1. На прохождение квеста отводится 75 минут, время игры зависит от опытности и возраста игроков, и может отличаться от заявленного.

1.2. Во время игры можно просить неограниченное количество подсказок, так же если администратор квеста видит, что игроки не справляются, то может дать подсказку без запроса, чтобы сохранить динамику игры.

1.3. Рекомендованное количество участников - 4 человека, однако возможно прохождение от 2 до 8 участников.

1.4. Каждый участник старше 18 лет должен подписать настоящий Договор-инструкцию.

1.5. Каждый участник младше 18 лет должен ознакомить родителя/опекуна с настоящим Договором-инструкцией и предоставить расписку от родителя/опекуна о его согласии с правилами участия (форма согласия в папке с инструкцией). Для участия в квесте несовершеннолетних младше 14 лет требуется присутствие на площадке ответственного лица старше 18 лет с **Паспортом РФ**.

1.6. Проект является бесконтактным, даже если игроки хотят/просят контакт. В самой страшной версии возможны незначительные прикосновения без сопровождения болью.

1.7. Участники игры могут понизить уровень страха всей командой или покинуть игру по одному в любое время. Обратите внимание, что если игроки вошли в первую локацию - услуга считается оказанной и, в случае дальнейшего выхода игроков из игры, оплаченные средства не возвращаются.

1.8. Во время игры ведется видеофиксация в том числе на камеры ночного видения, случае нарушения правил прохождения квеста или Законодательства РФ, эта запись будет являться свидетельством.

1.9. Не рекомендуется принимать участие в игре людям, страдающим клаустрофобией, заболеваний сердечно-сосудистой системы и нервно-психические расстройств и/или других медицинских противопоказаний к воздействию повышенных эмоциональных состояний, а также женщинам на любом сроке беременности.

​

**2. Правила участия.**

2.1. Время начала игры является зафиксированным и не может сдвигаться в связи с опозданием участников. Время опоздания на игру высчитывается из игрового времени опоздавшей команды, стоимость игры при этом не меняется. Просим заранее построить маршрут.

2.2. Перед началом игры всем участникам команды необходимо снять верхнюю одежду, украшения, все твердые и острые предметы, в зимнее время переобуться в сменную обувь.

2.3. Все ценные личные вещи, светящиеся предметы гаджеты и технику необходимо положить в специальную ячейку, под ключ. Вход на локацию возможен только с пустыми карманами.

2.4. Мы рекомендуем проходить игру в обуви на плоской подошве, удобной недорогой одежде, ответственность за сохранность одежды и обуви участников во время игры несут сами участники.

2.5. Длинные волосы необходимо собирать в хвост или пучок, чтобы избежать травм.

2.6. Во время игры запрещается употреблять напитки, еду, жвачку, конфеты и т.п.

2.7. Задача участников пройти все помещения квеста и выбраться на свободу. Специальных знаний и навыков, а также **грубой физической силы для прохождения квеста не требуется**, чтобы перейти из одного помещения в другое необходимо разгадывать загадки и головоломки, находить ключи и тайные переходы, использовать смекалку и сообразительность, выполнять задания оператора.

2.8. Во время игры недопустимы действия, создающие опасность для участников игры и/или сотрудников квеста: перемещаться в темноте без просьбы оператора, толкаться, бегать, бросать предметы в людей или стены, махать руками и ногами.

2.10. Все участники должны строго следовать инструкциям администратора в ходе игры. Игнорирование или пренебрежение указаниям администратора считается нарушением правил и может повлечь за собой остановку игры без компенсаций.

2.11. Строго запрещено посещение игры лицам в алкогольном или наркотическом опьянении. Степень опьянения и решение об отказе допуска к игре определяется Администратором до принятия оплаты.

**3. Правила безопасности на территории проекта.**

3.1. Съемка во время игры запрещена правом интеллектуальной собственности.

3.2. На территории проекта запрещено курение, распитие алкоголя или употребление любых наркотических средств.

3.1. На территории проекта запрещено использовать зажигалки, спички и любые приборы с открытым огнем.

3.3 Не допустимо во время игры блокировать входы, перемещать мебель, дергать проводку, вентили отопления, огнетушители, систему пожарной безопасности, выбивать двери, отрывать закрепленный реквизит и предметы интерьера, использовать предметы и проходы обозначенные запрещающим знаком.

3.4. Игроки несут полную ответственность за намеренно или по неосторожности причиненный вред сотрудникам, проекту или другим участникам команды в соответствии с законодательством РФ:

3.4.1. Причинение физического вреда сотрудникам квеста и/или другим участникам команды является нарушением УК РФ по статье 115 "Умышленное причинение вреда здоровью".

3.4.2. Причинение ущерба любому имуществу квеста является нарушением УК РФ по статье 167 “Умышленное уничтожение или повреждение имущества”

3.4.3. Хищение реквизита являются нарушением УК РФ по статье 158 ч.1 "Мелкое хищение".

3.7. Организатор не несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды в случае:

3.7.1. Если ущерб получен в результате нарушения одного или нескольких пунктов настоящего Договора - инструкции.

3.7.2. Если ущерб причинен игроком самостоятельно самому себе и/или другим участникам команды, умышленно или по неосторожности независимо от возраста участника.

3.8. Оставляя подпись (предоставляя Согласие на участие несовершеннолетнего) игроки (представители) в полной мере соглашаются со всеми пунктами настоящего Договора - инструкции.

3.9. Персональные данные предоставленные по настоящему Договору-инструкции не подлежат распространению и использованию, кроме случаев нарушения настоящего Договора - инструкции или случаев предусмотренных законом РФ.

3.10. Любые несоответствия в Договоре с юридическими терминами и трактовками не являются основанием для невыполнения его пунктов Сторонами.

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202 \_\_\_\_ и время \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ проведения игры.

**Ответственный за команду:**

ФИО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

С правилам участия ознакомлен и согласен \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

За свою жизнь и здоровье несу полную ответственность.

С правилами участия ознакомлен и согласен:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/